Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования

Багаевского района.

МБУ ДО ЦДО

**«Картинг вокруг нас»**

**Педагог д/о Несудимов Г.А.**

**Картинг** - гонки на картах (англ. cart - "тележка"), то есть, микролитражных автомобилях без кузова, дифференциала и упругой подвески колес. Фактически карты состоят из сидения, рамы и мотоциклетного двигателя, присоединенного к небольшим колесам. Катание с горок на безмоторных тележках было чрезвычайно популярно среди мальчишек США в тридцатые годы прошлого века. В дальнейшем это увлечение трансформировалось в два различных вида спорта.

Первый из них - гонки на миникарах (безмоторных гоночных автомобилях, англ. soapbox car, billy kart), катящихся с горы с максимальной скоростью 50 км/ч. Именно на транспортных средствах такого рода в 1934 году силами муниципалитетов нескольких городов было организовано Soapbox Derby - соревнование на миникарах. Инициатором проведения данного вида состязаний был Майрон Скотт, фотограф американской газеты Dayton Daily News. Расцвет миникарного спорта пришелся на 50-60-е годы прошлого века, но с тех пор популярность этих соревнований уменьшается с каждым годом. В наши дни гонки на миникарах проводятся в Индонезии, Германии, Великобритании, Чехословакии, а также в других странах, где особенности рельефа позволяют проводить соревнование на транспорте, не имеющем двигателя.

Второй - картинг - был придуман военными летчиками США во времена Второй мировой войны. Из подручных материалов (шасси, двигателя от газонокосилки, канистры для бензина, труб и т.д.) они строили небольшие машинки и в свободное время устраивали гонки по летному полю. Такого рода хобби, распространенное поначалу лишь в очень узких кругах, обрело всемирную известность благодаря Арту Инглсу - бывшему пилоту, механику одной из фирм, которая занималась производством гоночных автомобилей. Именно этот человек сконструировал первый карт, который продемонстрировал на автогонках в Помоне (август 1956 года). "Тележка" (англ. cart) очень понравилась публике, и уже через год Рой Десброу, Билл Роулс и Даффи Ливингстон создали первую в мире компанию по производству картов - Go-Kart Company, и построили первый картодром.

Популярность картинга возрастала с каждым днем, и в мае 1960 года Международная федерация автоспорта официально признала его одним из видов автоспорта. Через два года при FIA была создана Международная комиссия по картингу, а 1964 году в Риме - проведен первый чемпионат мира по данному виду спорта. Однако через некоторое время популярность картинга стала снижаться. Причина проста. Первые карты - маломощные, простейшие конструкции, не гарантирующие безопасность гонщика, стоили очень дешево, были многим по карману. Со временем машины стали совершеннее, мощнее, но дороже. Кроме того, более высокие скорости требуют и повышенных мер безопасности, равно как и отточенных умений водителя. В конце концов, в картинге остались только профессионалы.



**Любители не допускаются участию в соревнованиях по картингу.** На самом деле с 2007 года любители также могут участвовать в состязаниях, если обладают нужными навыками и являются владельцами машины, соответствующей всем требованиям, предъявляемым к средству передвижения в данном виде спорта.

**Карты не могут развить большую скорость.** Действительно, чаще всего карты развивают максимальную скорость 150 км/ч. Однако многое зависит от типа двигателя, установленного на машине. Ведь именно легкие карты (вес полностью снаряженного спортивного карта - 70-80 кг) применялись для того, чтобы проводить эксперименты с различного рода силовыми установками, позволяющими продемонстрировать рекордные скорости. Например, карт с установленным на нем реактивным двигателем может развить скорость до 407 км/ч.

**Раму карта можно сделать из чего угодно - лишь бы материал был прочным и легким.** Это не совсем так. Основа карта должна быть изготовлена из магнитного материала. Трубы из титана, дюралюминия и карбона использовать запрещено.

**Спортивные карты ничем не отличаются от прокатных.** В целом - да, но некоторые отличия в конструкции все же имеются. Например, двигатель в спортивном карте расположен справа от водителя (потому на рукаве комбинезона предусмотрена специальная теплоизоляционная накладка), а в прокатном - сзади. Карбюраторный бензиновый двигатель водяного или воздушного охлаждения на спортивных картах двухтактный, на прокатных - четырёхтактный. Да и варианты трансмиссии на спортивных и прокатных картах могут несколько различаться.



**Картинг - всего лишь дорогое хобби.** Для многих профессиональных гонщиков именно картинг стал первой ступенью вхождения в автоспорт. Например, Михаэль Шумахер, Мика Хаккинен и Фернандо Алонсо начинали свою карьеру именно с данного вида спорта, а Шумахер после многих лет участия в соревнованиях "Формулы-1" вернулся в картинг и завоевал титул Чемпиона Мира.

**Картингом можно заниматься в любую погоду.** Действительно, для многих спортсменов испортившаяся погода помехой не является, так как существует несколько типов резины: слики, промежуточные, дождевые и зимние. Кроме того, следует учесть, что используя специальный комбинезон водитель имеет шанс остаться сухим в любую непогоду.

**Детям можно заниматься картингом лишь с определенного возраста.**Ограничение существует, но не по возрасту, а, скорее, по росту - к занятиям картингом дети допускаются, когда могут достать до педалей карта. Кроме того, на многих картодромах специально для детей предлагаются меньшие по размеру и мощности машины.

**Гонки на картах - не особо интересное зрелище.** Это не так - ведь соревнованиям по картингу присуща динамика, вполне сопоставимая с "Формулой-1", что достигается за счет сложных для прохождения крутых поворотов и коротких прямых участков трассы.

**Картинг - чрезвычайно дорогое удовольствие.** Безусловно, если вы - профессиональный спортсмен, следует приготовиться к тому, что придется выложить кругленькую сумму. Но если вы - любитель, то столь крупные растраты вам не грозят. 10-20 минут на картодроме (поначалу дольше кататься не следует) стоят не так уж дорого, а удовольствия и пользы от катания вы получите гораздо больше, чем от обычного "отдыха" в интернет-клубе или в баре. А если вы, к тому же, обладаете минимальными навыками конструирования - вполне можете собрать карт из подручных материалов и кататься, сколько заблагорассудится.

**Картинг - чрезвычайно опасный вид спорта.** Действительно, картинг часто причисляют к экстремальным видам спорта, однако обеспечению безопасности гонщиков на картодромах уделяется немало внимания. Во-первых, шлем и перчатки - обязательные атрибуты любого человека, собирающегося сесть за руль. Во-вторых, карт чрезвычайно устойчив, а благодаря тому, что колеса имеют малый диаметр, он быстро теряет скорость, даже если вы по какой-либо причине не можете использовать тормоза. В-третьих, тормозная тяга, продублированная тросиком, устроена так, что передний и задний контуры действуют независимо. Даже если один из них откажет, картингист может затормозить вторым. И, наконец, передний и задний бампер и боковые короба защищают гонщика и механизмы карта от внешних воздействий, а цепная передача закрыта кожухом, предотвращающим слетание цепи.

**Освоить картинг сложно.** Совершенно ошибочное мнение. Карт чрезвычайно прост в управлении - даже дети в возрасте 10 лет успешно овладевают навыками вождения этой небольшой и устойчивой машины.

**Виртуальные гонки - хорошее подспорье в реальном освоении искусства управления картингом.** Может быть, опытному картингисту это и поможет, например, ознакомиться с траекторией трассы и выработать стратегию и тактику гонки. Для любителя же компьютерные игры - лишь забава, приносящая минимум пользы. Гораздо более действенными будут реальные тренировки на картодроме.



**Чтобы на поворотах карт двигался быстрее, следует наклониться вовнутрь машины, максимально разгружая внешние колеса.** На самом деле все наоборот - отклоняться в повороте нужно наружу, а не вовнутрь, чтобы максимально загрузить внешние колеса. В результате машина перестает скользить (а ведь любое скольжение, как бы эффектно оно не выглядело со стороны - всегда тормозит карт), становится более устойчивой и может развить большую скорость. Траектория поворота также имеет значение - необходимо выбирать наиболее короткую. Кроме того, следует учесть, что карты (особенно прокатные) отнюдь не всегда отличаются идеальным качеством настроек, потому, если есть возможность, перед заездом попросите механиков проконтролировать давление в шинах.

**Тормозить на поворотах надо плавно.** Это типичная ошибка водителей, привыкших ездить на обычном автомобиле. Конструкция и принципы движения карта несколько отличаются от привычных для вас автомобильных, потому следует помнить, что в картинге при прохождении поворотов лучше всего держать газ как можно дольше и тормозить максимально жестко, не доводя, однако, колеса до полной блокировки.

**Сидение карта должно быть расположено как можно ниже, а колеса отрегулированы V-образно.** Действительно, если гонки проходят в сухую погоду, именно вышеупомянутое положение сидения и колес являются оптимальными. Если же идет дождь - сидение лучше всего слегка приподнять, повышая тем самым центр тяжести, да и схождение колес придется изменить.

**Давление в шинах карта должно быть одинаковым.** Оптимальным считается давление в передних колесах 0,1 бар, в задних - 1,2 бар. Хотя картингисты-профессионалы предпочитают подбирать давление в каждой шине индивидуально, в соответствии с типом трассы, рисунком износа на шине, собственным чутьем и опытом.



**Картинг в СССР не любили.** Это не так - картинг был чрезвычайно популярным и массовым видом автоспорта в СССР. Первые Всесоюзные соревнования картингистов состоялись в 1962 году, а уже через год проводились чемпионаты СССР, республик и городов по данному виду спорта. В международных соревнованиях спортсмены СССР участвовали с 1964 года.

**Гонки на миникарах выходят из моды из-за невысокой скорости транспортного средства.** По мнению специалистов, основной причиной спада интереса к данному виду спорта стало изготовление машин профессиональными конструкторами. Наибольшей популярностью миникар пользовался в 30-60 гг. прошлого века, когда мальчишки сами мастерили средства передвижения, и гонка была не только способом выявления смелости и координированности юных водителей, но и хорошей проверкой их конструкторских умений и технических навыков.